



Erasmus+ Let's play outside



O Agrupamento de Escolas de Vila Real de Santo António, participou entre os dias 28 de outubro e 6 de novembro numa atividade transfronteiriça do projeto Erasmus+ “Let’s Play Outside”. Este encontro teve lugar na Roménia na pequena cidade de Vîrfu Cîmpului do distrito de Botosani.

Durante este período os alunos e professores dos cinco países envolvidos: Portugal, através do Agrupamento de Escolas de Vila Real de Santo António; Itália; Letónia; Roménia e Turquia, disfrutaram de um vasto e rico programa, tendo ficado a conhecer melhor a história, os costumes, a cultura e a gastronomia da Roménia.

A candidatura, do agrupamento, ao projeto “Let’s Play Outside” surgiu depois de um estudo ter concluído que mais de 40% dos jovens não brincam na rua nenhuma hora do dia. Ao invés, passam cada vez mais tempo no computador, tablet ou smartphone.

À utilização excessiva dos aparelhos tecnológicos estão associados uma série de questões prementes da sociedade atual, nomeadamente: jovens mais introvertidos, com excesso de peso e com graves problemas de socialização. Com este projeto os parceiros, com apoio da Comunidade Europeia, levam a cabo uma série de atividades que tem o jogo/atividade física como ponto de partida para diminuir e/ou otimizar o uso das novas tecnologias. Os promotores deste projeto estão conscientes que na atualidade é impensável suprimir o uso destes aparelhos, no entanto, é possível promover a utilização segura e responsável das tecnologias da informação e comunicação por crianças e jovens, sendo necessário aprender e ensinar a conviver com esses instrumentos.



Com a participação neste encontro, os alunos e professores do Agrupamento de Escolas de Vila Real de Santo António, tiveram oportunidade de partilhar e vivenciar experiências que contribuíram para o seu desenvolvimento integral, adquirindo conhecimentos e saberes essenciais para a sua formação que lhes permitirá ser cidadãos mais autónomos, conscientes e ativos num mundo em constante mudança.

Juntos somos AEVRS!